Requested Patent:

JP2000057709A

Title:

SIGNAL PROCESSING APPARATUS AND METHOD, AND DATA RECORDING/REPRODUCING APPARATUS USING THE SAME;

Abstracted Patent:

US6493846;

Publication Date:

2002-12-10;

Inventor(s):

KONDO MASAHARU (JP); MITA SEIICHI (JP) ;

Applicant(s):

HITACHI LTD (JP);

Application Number:

US19990323703 19990601;

Priority Number(s):

JP19980154178 19980603; JP19990119191 19990427;

IPC Classification:

H03M13/03;

Equivalents:

ABSTRACT:

A signal processing apparatus capable of reducing burst error generation, and a highly reliable data recording/reproducing apparatus using this signal processing apparatus. This signal processing apparatus has a simple error detection/correction circuit provided just before a modulated code demodulator, thereby correcting error of a pattern easy to occur in a maximum likelihood decoder. The simple error detection/correction circuit is an error detection/correction circuit using a linear error correction code, for example, an error correction code (CRCC) formed of a cyclic code. Thus the number of burst errors after the modulated code demodulator can be decreased

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-57709 (P2000-57709A)

(43)公開日 平成12年2月25日(2000.2.25)

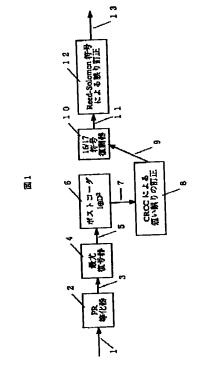
(51) Int.Cl. ⁷ G11B 20/18	微別記号 534 570 341	FI G11B 20/18	5 7 0 F		
20/14 H 0 3 M 13/00		20/14 H O 3 M 13/00 審査請求 未			
(21)出願番号	特願平 11-119191	(71)出額人 00	000005108 株式会社日立製作所 東京都千代田区神田駿河台四丁目 6番地 近藤 昌晴 神奈川県小田原市国府津2880番地 株式会 社日立製作所ストレージシステム事業部内		
(22)出顧日 (31)優先権主張番号	平成11年4月27日(1999.4.27) - 特願平10-154178	(72)発明者 近			
(32) 優先日 (33) 優先権主張国	平成10年6月3日(1998.6.3) 日本(JP)	(72)発明者 三 神 神	三田 誠一 神奈川県小田原市国府津2880番地 株式会 社日立製作所ストレージシステム事業部内		
		(1-2/14-7-)	100075096 弁理士 作田 康夫		

(54)【発明の名称】 磁気ディスク誤り訂正方法及び装置

(57)【要約】

【課題】本発明の目的は、変調符号による0連続長制限を崩すこと無く、冗長度の小さい、しかも構成の容易な誤り訂正符号と、それを用いた信号処理方式を提供することにある。

【解決手段】変調符号化後にCRCCの冗長ビットを付加し、CRCCの誤りシンドロームを利用することで高頻度で発生する短い誤りをデータ内から除去することにより、変調符号復調器の直前に最尤復号器で発生し易い短い誤りを抑制することができ、その結果、変調符号復調器による誤りの拡大を減少させることが可能となる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】0連続長を制限する変調符号化されたディジタル情報の予め設定された長さのデータブロック毎に予め設定された数のビットを有する冗長ビットを付加する形式で符号化ブロックを構成する方法であって、

冗長ビットの形式として、上位に0連続長制限ビットを有し、変調符号化されたディジタル情報列の予め設定された長さのデータブロックに該0連続長制限ビットを連結したビット列に対する巡回符号化冗長ビットが該0連続長制限ビットの後に付加されていることを特徴とする誤り訂正符号化方法。

【請求項2】0連続長を制限する変調符号化されたディジタル情報の予め設定された長さのデータブロック毎に予め設定された数のビットを有する冗長ビットを付加する形式で符号化ブロックを構成する方法であって、

冗長ビットの形式として、下位に 0連続長制限ビットを 有し、変調符号化されたディジタル情報列の子め設定された長さのデータブロックに該 0連続長制限ビットを連結したビット列に対する巡回符号化冗長ビットが該 0連続長制限ビットの前に付加されていることを特徴とする誤り訂正符号化方法。

【請求項3】請求項1、又は請求項2に記載の誤り訂正符号化方法において、EEPRML、EEEPRML及びこれらのレスポンス係数を変えたMEEPRMLやMEEEPRMLの最尤復号器で発生する誤りパターンのうちで予め選ばれたものが、変調符号化されたディジタル情報の予め設定された長さのデータブロックと該予め設定された数のビットを有する冗長ビットを合わせた符号化ブロックで発生したときに巡回符号による誤りシンドロームを用いることで誤り訂正が可能であることを特徴とする誤り訂正符号化方法。

【請求項4】請求項3に記載の誤り訂正符号化方法において、符号化ブロックに1か所或いは符号化ブロック2つにまたがる形で誤りが1か所発生したときに、巡回符号による誤りシンドロームを用いることで誤り訂正が可能であることを特徴とする誤り訂正符号化方法。

【請求項5】請求項4に記載の誤り訂正符号化方法において、トラップ復号法に誤りシンドロームのパターンと 更新回数とのマッチングを併用して誤り位置と誤りパターンを算出する誤り訂正符号化方法。

【請求項6】請求項1、又は請求項2、又は請求項3、 又は請求項4、又は請求項5に記載の誤り訂正符号化方 法を用いた信号処理方式。

【請求項7】請求項1、又は請求項2、又は請求項3、 又は請求項4、又は請求項5 に記載の誤り訂正符号化方 法、及び請求項6 に記載の信号処理方式において、巡回 符号の生成多項式として16進表記で0x7200を用いた誤り 訂正符号化方法。

【請求項8】請求項7に記載の誤り訂正符号化方法において、(0,6/6)の0連続長制限を満たすために該0連続

長制限ビットとして3ビットを持つような誤り訂正符号 化方法。

【請求項9】請求項8に記載の誤り訂正符号化方法において、特に該0連続長制限ビットの最上位が `1' で固定されているような誤り訂正符号化方法。

【請求項10】最尤復号器から得られた尤度情報を用いて誤りイベントの発生を検出し、該符号化ブロックで検出した誤りイベント数が2以上か否かによって、符号化ブロック内の誤りの放置・訂正の動作を切り換えることを特徴とした請求項5、又は請求項7、又は請求項8、又は請求項9に記載の誤り訂正方式及び請求項6に記載の信号処理方式。

【請求項11】請求項1から請求項10迄に記載の誤り 訂正符号化方法及び信号処理方式のうち少なくとも一つ 以上を用いた回路及び磁気記録再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、短い誤りを訂正するための冗長ビット部 0 連続長制限付き符号化方法の構成に関する。

[0002]

【従来の技術】磁気ディスク装置への高記録密度化の要望はますます高まっており、これを支える記録再生系の信号処理技術も高記録密度化に対応してきた。

【0003】図2は従来のEEPRMLにおけるディジタル情報の読み出し処理の流れを表わしたものである。ヘッドから読み出された信号1は、等化器2によって等化され、等化後の信号3から最尤復号器4によって、実際に記録されていた符号系列が推定される。推定された符号系列5は、ポストコーダ6を通って、16/17符号復調器10によって対応する情報系列11に復号される。対応する情報系列11は、Reed-Solomon符号による誤り検出・訂正12が行なわれる。

【0004】最尤復号器4における誤り系列は、正しい 系列との距離が短いものが大半を占める。正しい系列と の距離が短い誤り系列を調べるには、誤り流れ図を用い る。図3はEEPRMLにおける正しい系列との距離が8以内 の誤り流れ図を簡略化したものである。各状態(et-3 e t-2 et-1 et) において、etは時刻tにおける誤りを示し ている。e,が0のときは、対応するビットが誤っていな いことを、+ のときはビット `O` が `1' に誤っている ことを、- のときはビット `1' が `0' に誤っているこ とを表わす。また、流れ図の枝に付けられた数字は、対 応する誤りの遷移によって増加する正しい系列との距離 を示す。図3より、EEPRMLにおける最尤復号器4の誤り 系列は、正しい系列との距離の短い順に ±(++)(連続 3ビット誤り)、±(+-+---) (連続4ビット以上の誤 り)、±(+-+00+-+)の誤りであることわかる。実際の誤 りの発生頻度は、正しい系列との距離の他に誤りの長さ と雑音の相関が影響し、連続3ビット、1ビット、2ビッ

ト、5ビット、4ビットの順になる。但し、ここでの連続 誤りは `0101・・・・'が `1010・・・・' に、或いはその逆方 向に誤る形式になっている。

【0005】更に上位のPRMLを使ったり、パーシャルレスポンスの係数を少し動かたりしても、頻度順は、多少前後することはあるが誤りの傾向は変わらない。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】最尤復号器4における 変調符号上の短い誤りは、変調符号復調器10によって バースト誤りへと拡大される。16/17変調符号を例にと ると、最悪で4バイトまで拡大する。これは、誤りが16/ 17符号の末尾で発生し、ボストコーダ6によって次のコ ードワードに誤りが伝搬する場合の最悪値に相当する。 このような誤りの拡大は、結果としてReed-Solomon符号 の訂正能力を低下させることになる。

[0007]

【課題を解決するための手段】上記課題を解決するための手段として、本発明を用いた信号処理方式を図1に示す。

【0008】変調符号復調器10の直前に簡単な誤り訂正8によって、最尤復号器4で発生し易いパターンの誤りのみ訂正する。これによって、変調符号復調器10の後のバースト誤りの数を減らすことができる。

【0009】線型誤り訂正符号とは、訂正対象とする誤りであれば、誤りを検出するためのパリティ値(以下、誤りシンドローム)からその誤りが一意に求めることができるような誤り検出符号である、と言い換えることができる。fを誤り多項式から誤りシンドロームへの写像、E₀を訂正対象となる誤り多項式全体とすると、flE₀(fの定義域をE₀に制限した写像)は単射である(図4)。

【0010】誤り検出符号として、回路化が容易な巡回符号を用いる。巡回符号を使う場合、fは誤り多項式を巡回符号の生成多項式で割った剰余を求める操作に相当する。実際に誤りシンドロームを算出するには誤り検出器501を用いる。

【0011】誤り訂正のアルゴリズムは、トラップ復号法と呼ばれる巡回符号によるバースト誤り訂正の手法が知られているのでそれを用いる。これは、生成多項式g(x)に対し、x^c ≡ 1 (mod g(x))であれば誤りシンドロームにxを掛けてg(x)で割った余りをとるのを繰り返すことで誤りパターンが出現することを利用した手法である。これより、少なくともg(x)はxを因数に持たないようなものを使う必要がある。

【0012】以下、巡回符号から構成された誤り訂正符号をCRCC (Cyclic Redundancy Check Code) と表記する。

【0013】以下、CRCCの構成について述べる。

【0014】flEoが単射であることから、巡回符号の冗長ビット数p'とEoの要素数 #Eoは数1の不等式を満た

す。これに基づいてp'を決定する。

[0015]

【数1】2^p'≥ #E₀ ……(数1)

p'をできるだけ小さくするために、すなわち訂正対象となる誤り多項式を必要最小限に抑えるために、発生頻度の高い誤りがCRCCの符号化ブロックに1か所、或いは符号化ブロック2つにまたがる形で1か所発生した場合のみ誤りを訂正するようなCRCCを構成する。

【0016】実際に訂正を行なう誤りパターンは、最尤復号器4で起こる誤りを図1におけるポストコーダ6に通した後のものであることに注意する。また、2つのCRC Cの符号化ブロックにまたがるときはその一部分になる。

【0017】しかし変調符号化されたビット列を一定問隔kビットずつ毎に区切ったデータブロックに誤り検出器501によって、算出された巡回符号の冗長ビットを単純に付加するのではその部分で変調符号による0連続長制限が大きく崩れる。巡回符号の冗長ビットが剰余であることから、冗長ビット全てが '0' になることがあり得るからである。

【0018】そこで、付加する冗長ビット数をp(>p')とし、データブロックkビットに対応する冗長ビットから p-p' ビットの0連続長制限ビットを計算する。この0連続長制限ビットを用いて巡回符号の冗長ビットを修正することで0連続長の制限を行なうことにする。このとき、0連続長制限ビットと更新後の巡回符号の冗長ビットの組が、CRCCの符号化ブロックの冗長ビットとなる。冗長ビットの修正は、0連続長制限を満たし、かつkビットのデータブロックに冗長ビットを付加した系列がg(x)を生成多項式とする巡回符号語になるように行なう。この冗長ビットの修正は、0連続長制限ビットが冗長ビットの上位にあっても、殆ど同じ手順で冗長ビットの修正を行なうことができる。

[0019]

【発明の実施の形態】以下、本発明に係る誤り訂正符号及び誤り訂正装置の実施例について、図5~10を参照しながら説明する。

【0020】一例として、16/17 (0,6/6) 変調符号32コードワード (k=544) 毎に、0連続長制限ビット込みの冗長ビットをpビット付加するような符号長544+pのCRCで、EEPRMLと組み合わせることを想定したものを構成する。以下、誤りパターンを表現する際、誤っていることを「e」、誤っていないことを「o」と表記する。

【0021】 プリコーダは1/(1+D²)、ポストコーダは1+ D²とする。

【0022】0連続長制限ビットは冗長ビットの上位に 置くように構成する。

【0023】EEPRMLにおける最尤復号器4の誤りの発生 頻度の上位を占めるのは、連続1~5ビット誤りであった。従って、訂正対象とする誤りパターンはポストコー ダ6を通った後のパターンであるeoe、eeee、eeoee、ee ooee、eeoooee、そしてこれらがCRCCO符号化ブロックでまたがるときに現われるパターンとすれば良い。 E_0 はこれらがCRCCO符号化ブロック中に1つ現れるのに相当

する誤り多項式全体となる。これを数2に示す。 【0024】 【数2】

$$E_0 = \left\{ x^m \times (x^2 + 1) \mid m \ge 0, \ m + 2 < 544 + p \right\}$$

$$\cup \left\{ 1, x, x^{543+p}, x^{542+p} \right\}$$

$$\cup \left\{ x^m \times (x^3 + x^2 + x + 1) \mid m \ge 0, \ m + 3 < 544 + p \right\}$$

$$\cup \left\{ x^+ 1, x^2 + x + 1, x^{542+p} (x + 1), x^{541+p} (x^2 + x + 1) \right\}$$

$$\cup \left\{ x^+ x \cdot (x^4 + x^3 + x + 1) \mid m \ge 0, \ m + 4 < 544 + p \right\}$$

$$\cup \left\{ x^2 + x, x^3 + x^2 + 1, x^{541+p} (x + 1), x^{510+p} (x^3 + x + 1) \right\} \qquad \dots \dots \quad (2)$$

$$\cup \left\{ x^m \times (x^5 + x^4 + x + 1) \mid m \ge 0, \ m + 5 < 544 + p \right\}$$

$$\cup \left\{ x^3 + x^2, x^4 + x^3 + 1, x^{540+p} (x + 1), x^{539+p} (x^4 + x + 1) \right\}$$

$$\cup \left\{ x^m \times (x^5 + x^5 + x + 1) \mid m \ge 0, \ m + 6 < 544 + p \right\}$$

$$\cup \left\{ x^4 + x^3, x^5 + x^4 + 1, x^{539+p} (x + 1), x^{538+p} (x^5 + x + 1) \right\}$$

【0025】誤りを訂正する際に誤訂正が起こり得る。 誤訂正とは、訂正対象外の誤りに対応する誤りシンドロームが訂正対象になっている別の誤りに対応する誤りシンドロームと一致することで、訂正動作の結果として別の位置に誤りを増やす現象である。

【0026】従って、確率的に誤訂正を起こし難いことを誤り多項式を選ぶ基準とする。E₀の次に発生し易い誤りに対応する誤り多項式全体E₁を定める。E₁の要素の誤りシンドロームが、E₀の要素の誤りシンドロームのいづれにも一致しない、或いは一致したとしても問題が、極めて小さいときに誤訂正を起こし難いと見なす。

【0027】最尤復号器4において、連続1~5ビット誤りの次に起こり易い誤りのパターンとして、残りの誤りパターンの中で距離が短いものである、連続6ビット以上の誤り、そして±(+++00+-+)に対応するパターンeeeo oeeeまで考える。これは距離8の誤りでEoに含まれない誤りパターンに相当する。

【0028】0連続長制限ビットと巡回符号の冗長ビットとその前後における0連続長制限は、16/17変調符号のそれと同じ(0,6/6)にすることを目標とする。このとき、図6に示す通り、プリコーダにビット列10000001が入力されたときの出力において±(++---)の形の連続誤り(距離8)の長さは最大8まで起こり得ることがわかる。すなわち、E₁で想定する連続誤り長は最大8まで考慮すれば良い。

【0029】従って、長さ8までの連続誤りをポストコーダ6に通したパターン、eeeooeeeをポストコーダ6に通したパターンeeoeeeoee、そしてそれらがCRCCの符号化ブロックでまたがるときに現われるパターン全てが E_0 UE₁に含むように E_1 を定めてやれば良い。

【0030】次に冗長ビットについて検討を行なう。2 ¹²<#E₀<2¹³より、冗長ビット数pは16/17変調符号の符 号長である17にしておけば充分である。符号長は561 (=17×32+17)ビットとなる。 【0031】p=17のとき、0連続長制限ビット数s:=pーp'を2以下にはできない。つまり、生成多項式として17-s次の多項式をどう選んだとしても、0連続長制限(0,6/6)を満たすように0連続長制限ビットを採ることができないような巡回符号の冗長ビットが存在する。よって、0連続長制限ビット数を3、巡回符号の冗長ビット数p'を14とする。

【0032】冗長ビット数14の完全巡回符号の符号長は最大で214-1である。以下、一例として生成多項式として符号長が最大となる原始多項式をとる。このとき、目的の符号は、符号長214-1の完全巡回符号を長さ561ビットに短縮したものになる。トラップ復号法を行なう前には、誤りシンドロームを切り捨てたビット長に相当する回数だけ誤りパターンのチェックを省いた空回りをさせる必要がある。

【0033】しかし、単純に誤り検出器501で切り捨てたビット長に相当する回数のビットシフトを行なうと遅延が大きくなる。そこで、誤りシンドロームをx¹³, ..., x, 1を基底とするベクトルと見なし、固定の正方行列を誤りシンドロームのベクトルにかけるという形式で前記切り捨てたビット長に相当する回数の更新に対応する操作を表現する。この演算形式であれば行列やベクトルの次数が、余程大きくならない限り遅延は気にならなくなる。

【0034】図7は、生成9項式とすることで最尤復号器4において発生した E_0 に属する誤りを訂正可能でかつ長さ6の連続誤りでは誤訂正を起こさないような14次の原始9項式と、 E_1 に属する誤りでの誤訂正の有無の一覧である。生成9項式 $g(x)=8_14x^{14}+8_{13}x^{13}+\cdots+8_2x^{12}+8_{11}x+8_{0}$ ($8_1=0$ 又は1、但し $8_0=8_{14}=1$)を $8_142^{14}+8_{13}2^{13}+\cdots+8_{22}2^{12}+8_{12}2+8_{0}$ の16進表記で表わしている。また、誤訂正によって増える誤りが、CRCCO元長ビットに含まれる場合、冗長ビットが、取り除かれることによって、結果的に誤りを放っておいたのと等価にな

る。従って、このようなときは誤訂正と見なさないこと にしている。図7の結果より、最尤復号器4における誤 りパターンが連続8ビット以下の誤りであってもeeeooee eであっても誤訂正を起こさない生成多項式は16進表記0

【0035】以下に述べるのは、生成多項式0x72CDにお x72CDのみである。 けるCRCCの冗長ビットの計算の一例である。図8は説明 における冗長ビットの構造を示す。

【0036】(1) 16/17符号32コードワードに対応する 巡回符号の冗長ビットを誤り検出器501を使って算出 する。

【0037】(2) (1)で求められた巡回符号の冗長ビッ トを c₁₃ c₁₂ ... c₂ c₁ c₀ とするとき、0 連続長制限 ビット(s2,s1,s1)を数3、数4、数5のようにおく。

[0038]

【数3】

.....(数3) ₅₁=1

[0039]

【数4】

[0040]

$$\begin{cases} \sqrt{c_{13}} c_{12} c_{5} \vee c_{12} c_{5} c_{4} c_{1} c_{0} \end{cases}$$

$$= \frac{(数5)}{s_{0} = c_{12}} \frac{(3)}{c_{11}} \frac{c_{10}}{c_{10}} \frac{c_{5}}{c_{5}} \frac{c_{6}}{c_{11}} \frac{c_{10}}{c_{10}} \frac{c_{5}}{c_{5}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{12}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{12}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{12}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{12}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{5}}{c_{5}} \frac{c_{12}}{c_{11}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{12}} \frac{c_{11}}{c_{10}} \frac{c_{5}}{c_{5}} \frac{c_{12}}{c_{11}} \frac{c_{10}}{c_{5}} \frac{c_{5}}{c_{5}} \frac{c_{12}}{c_{5}} \frac{c_{12}}{c_{$$

【0041】但し、上線は '0' と '1' の反転を、v は 論理和 (DR) を表わす。

【0042】(3) (s₂,s₁,s₀)を0連続長制限ビットとし て、誤り検出器に \mathbf{s}_2 , \mathbf{s}_1 , \mathbf{s}_0 の順に入力することによって 0連続長制限ビットの後に付加する冗長ビットの残り c ₁₃, c₁₂, ... c₂, c₁, c₀, を算出する。

【0043】このO連続長制限ビットによってCRCCの冗 長ビットの前後における 0連続長制限が (0,6/6) を満 たしていることが確認できる。

【0044】数3、数4、数5を適切に変え、 c₁₃ c $_{12}$... $_{c_2}$ $_{c_1}$ $_{c_0}$ に $(s_2$ $_{x^2+s_1}$ $_{x+s_0})g(x)$ を加えるよ うにすればO連続長制限ビットが冗長ビットの下位にあ る場合に対応できる。

【0045】以上のように構成されたCRCCにおける訂正 アルゴリズムを図9を用いて説明する。〔 〕で囲まれて いる番号は図に示された番号に対応している。

【0046】以下、多項式計算において「mod g(x)」と 書くのが冗長であることとg(x)が原始多項式であること から、F₂[x] (0と1からなる体を係数とし、xを不定元と する多項式全体)のg(x)による剰余類をGalois体の元と 見なし、剰余類の不定元xをBと表わす。誤りシンドロ ームにβを掛けるというのは誤り検出器501にビット '0' を入力することで誤りシンドロームを更新するこ

【0047】 [901] 誤り検出器501によってCRCC とに相当する。 の符号化ブロック561ビットにおける誤りシンドロームr (β)を算出する。

【0048】 [902] 誤りの検出。 r(β)=0 なら誤り 無しと見なして911のように訂正情報を設定する。

【0049】 [903] 空回り処理。 r(β)≠0 に定数β (214-1)-(561-14) をかけてr(β)を更新する。この 操作は{*β*¹³,..., *β*,1} を基底とするベクトル空間に作用 する行列として表現できる。βを掛ける操作を(2¹⁴-1) - (561-14)回行なう必要は無い。

【0050】 [904] r(B)が訂正対象となる誤りパタ ーンの形のいづれかになっているかをβ¹³,...,β,1を基 底とするベクトル値で調べる。誤りパターンのいづれか であれば誤りイベントは $\mathbf{r}(oldsymbol{eta})$ 、誤り位置は $\mathbf{r}(oldsymbol{eta})$ を更新 させた回数に応じて決まる(910)。この場合、誤り パターンと誤り位置が求められたので訂正可能。

【0051】 [905] 2コードワードにまたがる形の誤 **りイベント (図中では(*)を付けている) は符号ブロッ** クの最上位か最下位の付近に位置するはずなので、誤り 位置との整合性によって訂正可能(910)か訂正不能 (909) かを判断する。

【0052】 [906] r(B)が訂正対象となる誤りパタ -ンに相当する値でなければ $\mathbf{r}(\beta)$ に β をかけて $\mathbf{r}(\beta)$ を 更新する。

【0053】[907] 更新回数が561回を上回るときは 訂正対象外の誤りが発生したということで909のよう に訂正情報を設定する。

【0054】 [908] 訂正可能な場合は誤りを訂正す る。その後、CRCCの冗長ビットを除く。

【0055】本実施例では、訂正対象となる誤りは符号

化ブロック内に1イベントのものである。符号化ブロッ ク内に発生した2イベントの誤りについては、誤訂正を 起こすものが存在する。 図1 1は、2イベント誤りによ る誤訂正を抑制するための方法の一例を示した図であ る。最尤復号器から得た尤度情報1101を用いて、尤 度判定器1102は、誤りイベントの発生を推定する。 尤度判定器1102が、誤りイベントの発生を推定した ときはカウンタ1103の値を1増やす。しきい値判定 器1104は、符号化ブロック内で推定誤りイベント数 が2以上か否かで、CRCCによる短い誤りの訂正8の動作 のON/OFF切換えを行なう。

【0056】図10にCRCCを含む磁気ディスク装置(H DD) 1000の構成の一例を示す。HDD1000 は、磁気ディスク1002と磁気ヘッド1001とキャ リッジ1003とキャリッジ上に取り付けられたR/W IC1004とスピンドルモータ1005、FPC10 06等からなるヘッドディスクアセンブリ (HDA) 1 010、信号処理LSI (SPC) 1011とハードデ ィスクコントローラチップ (HDC) 1012とサーボ コントローラ (SRVC) 1013、マイクロプロセッ サ (MP) 1014とSCS 1チップ1015、ROM 1016、RAM1017等からなるパッケージ基板 (PCB) 1030とで構成される。 そして、 短い誤り 訂正を行なうための符号化と訂正を行なう回路CRCC 8はSPCとHDCの間に位置する。

[0057]

【発明の効果】変調符号による0連続長制限を崩すこと 無く変調符号復調器10の直前に最尤復号器4で高頻度 で発生する誤りを構成が簡単なCRCCを用いて訂正するこ とで記憶チャネルの信頼性が向上される。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の誤り訂正方式を組み込んだ信号処理ブ ロック構成図。

【図2】従来の信号処理のブロック構成図。

【図3】EEPRMLの最尤復号における誤り流れ図。

【図4】線形誤り訂正符号のイメージ図。

【図5】誤り検出器の回路構成図。

【図6】16/17 (0.6/6) 符号において±(++---)の形の 連続誤り長が最大になる例を示す図。

【図7】構成例における冗長ビットの構成図。

【図8】生成多項式とすることで長さ6の連続誤りでは 誤訂正を起こさないような14次の原始多項式と、E₁に属 する誤りでの誤訂正の有無の表。

【図9】CRCCにおける誤りのチェックと訂正を行なうア ルゴリズムの流れ図。

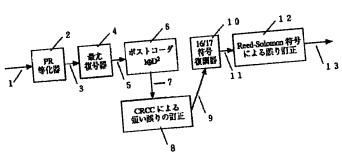
【図10】CRCCを含む磁気ディスク装置の構成を示す

【図11】2イベント誤りによる誤訂正を抑制するため の方法の一例を示した図。

【符号の説明】 2...PR等 1…ヘッドから読み出された信号、 化器、3…PR等化器によって等化された後の信号、 …最尤復号器、5…最尤復号器によって推定された符号 系列、6…ポストコーダ、7…ポストコード化された推 定符号系列、 8…CRCCによる誤り訂正器、9…CRCCに よって誤り訂正された後の推定符号系列、10…16/17 符号復調器、11…推定符号系列に対応する情報系列、 1 2…Reed-Solomon符号による誤り訂正器、13…Reed -Solomon符号によって誤り訂正された後の情報系列、5 **01…CRCC誤り検出器、901~911…CRCCによる誤** り検出・訂正アルゴリズムの説明に使用、1011…信 号処理LSI (SPC)、1012…ハードディスクコ ントローラチップ (HDC) 、1101…最尤復号器4 から得られた尤度情報、1102…誤り発生尤度判定 器、1103…推定誤りイベントのカウンタ、1104 …誤り数のしきい値判定器。

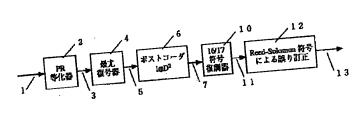
[図1]

図1



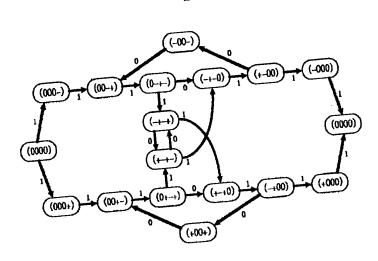
【図2】

图2



【図3】

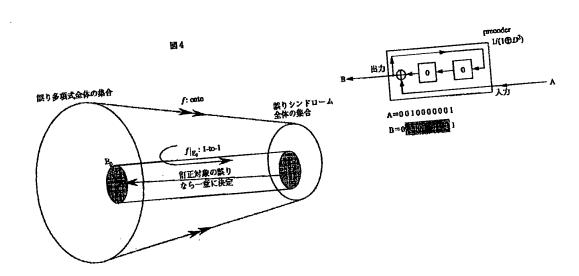
図3



【図4】

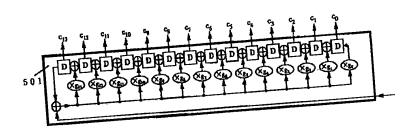
(図6)

246



【図5】

図5



【図7】

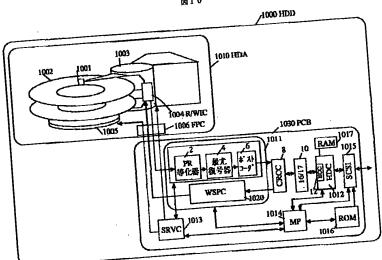
图7

量式	0x4CA5	0x72CD	0x77D3	
復号部での改り 長さ6の	0	Δ	Δ	
連鎖駅り 長さ下の	0	0	L X	
基証款り	Δ	0	0	
· 連絡動り	X	0	0	
1				

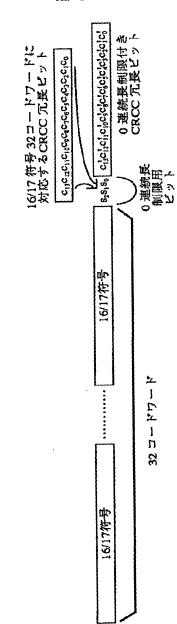
- 〇 …祭訂正を起こさない
- ▲ …誤訂正が冗長ビットのみに 起こるため、誤りが放って おかれたのと同等
- 🗙 …鉄訂正によって誤りが増える

【図10】

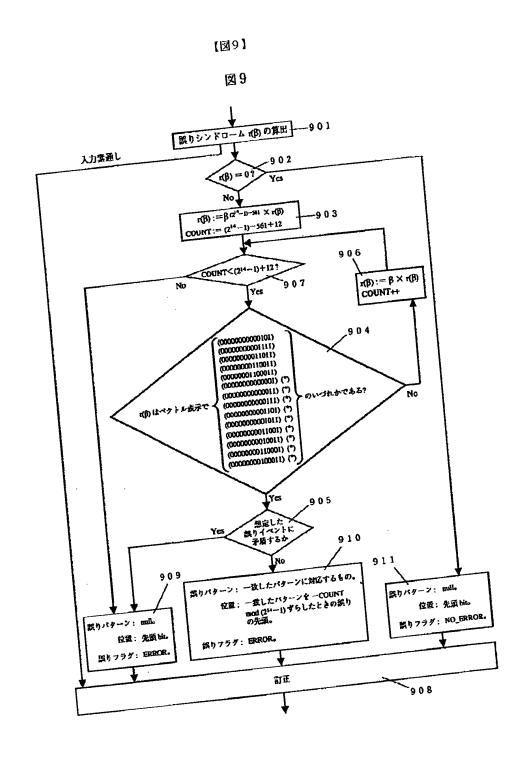
図10







⊠



【図11】

图11

